

# Fotogrametrija

Prof.Dr-Ing.T.Fiedler

## Uvod

- Fotogrametrija je znanost i tehnologija pridobivanja podataka o položaju, veličini i obliku objekata uporabom snimki u analognom ili digitalnom obliku.
- Što je svrha ovog pregleda?
  - Dobiti općeniti uvid u svezi fotogrametrije.
  - Spoznati osnovne elemente i metodologiju mjerenja u fotogrametriji.

10/05/99

2

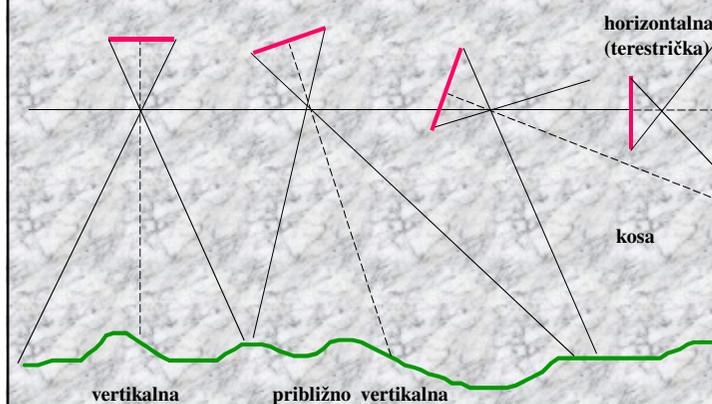
## Fotogrametrija - podjela

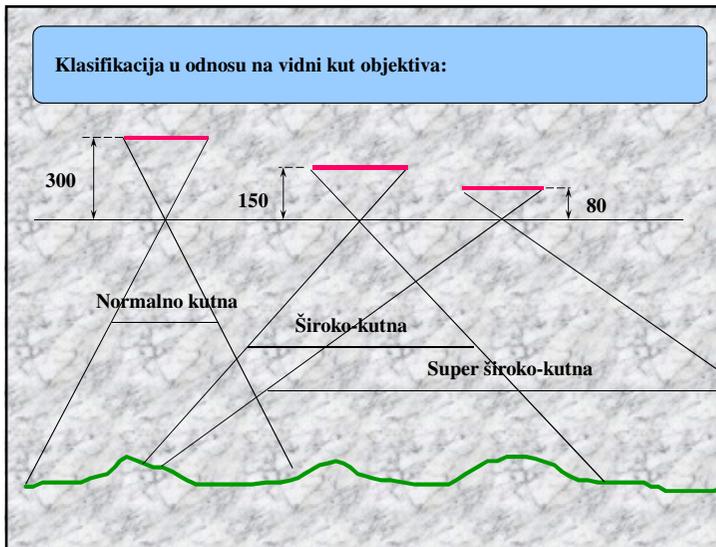
- U odnosu na položaj kamere u prostoru:
  - aero, terestrička, orbitalna, extra-terestrička.
- U odnosu na položaj snimke u prostoru:
  - vertikalna, približno vertikalna, kosa i horizontalna.
- U odnosu na način rekonstrukcije modela:
  - Grafička, numerička, analogna i analitička.
- U odnosu na vrstu snimki:
  - analogna i digitalna.
- U odnosu na kameru koja se koristi:
  - mjerna i ne-mjerna

10/05/99

3

### Klasifikacija u odnosu na položaj snimke u prostoru:





## Aero- fotogrametrija

- Snimke su:
  - snimljene iz zraka, aviona.
  - vertikalne ili približno vertikalne.
  - Snimljene s mjernom kamerom.
- Platforma za snimanje:
  - avion,
    - na propeler ili mlazni
    - dva motora
    - visokokrilac.

10/05/99

6

## Aero snimanje



10/05/99

7

- ☞ Glavno područje primjene aerosnimki je fotogrametrija i fotointerpretacija.
- ☞ Prijemna u fotogrametriji je usmjerena na produkcija karata i mapa za kartografsku primjenu u različitim mjerilima od 1:1000 do 1:100.000.
- ☞ Za kartografsku primjenu potrebno je poznavati deformacije kako bi se iste moglo korigirati odnosno eliminirati.
- ☞ Osnovni princip je izradba mapa iz fotografija bez deformacija.
- ☞ Za eliminiranje deformacija neophodno je potrebno poznavati vrstu i tip kamere te visinu leta u momentu ekspozicije.

## Aero Kamera mjerna kamera

- visokokvalitetni objektiv
- automatska kamera
  - preklopi
  - ekspozicija
- žarišna duljina
  - 150 mm
  - 300 mm
- format snimke
  - 23 cm x 23 cm
- film - rola



10/05/99

9

## Film za snimanje iz zraka

- Poliester baza ,
- Role 120m - 180m x 240 mm,
- Fino zrno,
- Osjetljivost - 18/10 DIN - 28/10 DIN,
- Senzibilizacija:
  - Pankromatska, infra-pan, infra C/B, infra-color i color.

10/05/99

10

## Crno&bijela

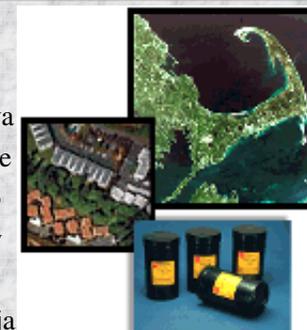
- Senzibilizacija:
  - Pankromatska: → približna senzibilizacija kao očna krivulja,
  - Orto- pan → pojačano za zeleno,
  - Infra- pan → produžena osjetljivost na blisko infracrveno područje 0,7 $\mu$ m do 1.1 $\mu$ m.
- Normalni postupak  
negativ → pozitiv.

10/05/99

11

## Kolor fotografija

- Prave boje
- 3 sloja
  - nesenzibilizirani → plava
  - ortokromatski → verde
  - pankromatski → rojo
- negativ → pozitiv
- diapositiv
- primjenaarh: arheologija
- poljoproivreda, prostorno planiranje



10/05/99

12

## Infra-kolor

- U osnovi kao i standardni kolor film
- 3 sloja - senzibilizacija
  - infra → I/C
  - orto → zeleno
  - pan → crveno
- negativi, diapozitivi
- primjena
  - šumarstvo,
  - poljoprivreda,
  - okoliš, etc.



10/05/99

13

## Razlika između karte i fotografije

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Karte</b></li> <li>■ Ortogonalna projekcija.</li> <li>■ Jedinstveno mjerilo.</li> <li>■ Prikaz terena bez deformacija (slojnice).</li> <li>■ Prikazani su svi objekti uključivo i nevidljivi.</li> <li>■ Apstraktna prezentacija.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Fotografija</b></li> <li>■ Centralna projekcija.</li> <li>■ Promjenjivo mjerilo.</li> <li>■ Visinska razvedenost terena uzrokuje položajne deformacije.</li> <li>■ Preslikani samo vidljivi objekti</li> <li>■ Realna prezentacija površine Zemlje.</li> </ul> |
|--|--|

■ Prezentacija je geometrijski ispravna.

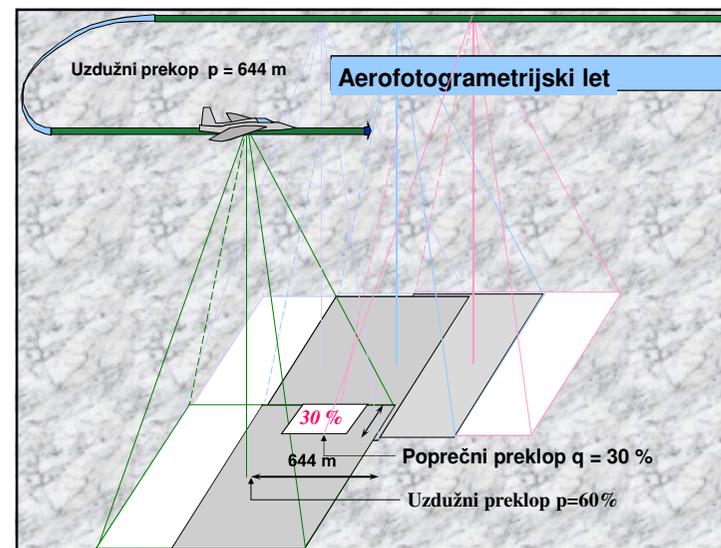
■ Pojedini elementi izgledaju pomaknuti u odnosu na pravi položaj i veličinu. Ovisi o generalizaciji.

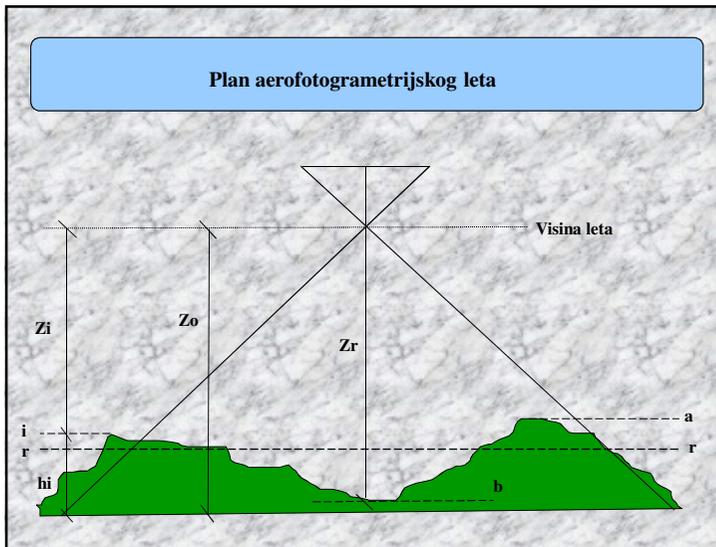
■ U pravilu je potrebno precrtavanje pri promjeni mjerila.

■ Deformirana geometrija snimke

■ Objekti su prividno dislocirani i deformirani zbog geometrijske deformacije snimke.

■ Fotografski se može izvesti povećanje i smanjenje mjerila. (unutar određenih granica).

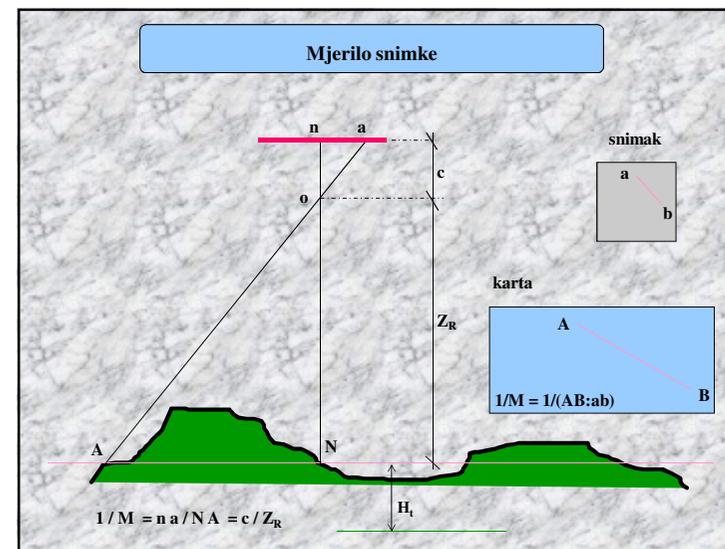
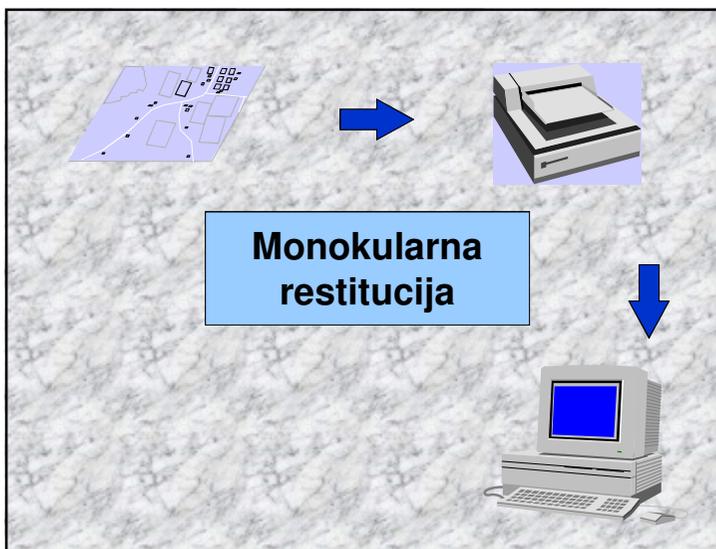




### Kontrola plana leta

Provjera zadanih parametara leta u smislu kontrole mjerila snimanja I poprečnog preklopa izvršenog snimanja:

- Promjena mjerila na pojedinačnoj snimci
- Poprečni preklap između nizova.



**Mjerilo snimke**

$$\frac{1}{M} = \frac{n a}{N A}$$

Slični trokuti :

$$\frac{1}{M} = \frac{c}{Z_R}$$

Para altura media del terreno :

$$\frac{1}{M} = \frac{c}{(Z_A - H_t)}$$

Calculada por comparacion :

$$\frac{1}{M} = \frac{a b}{A B}$$

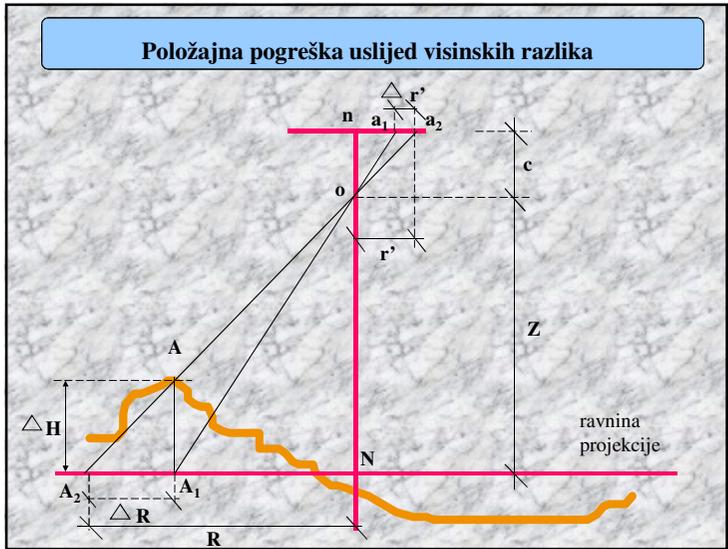
**Mjerenje dužina i površina na fotografiji.**

Računanje dužina

$$L = \text{long} * M$$

long = sumarna dulžina mjerena razmjernikom na fotografiji.

M = Modlu mjerila.



**Položajna pogreška uslijed visinskih razlika**

Prema Thalesovom teoremu:

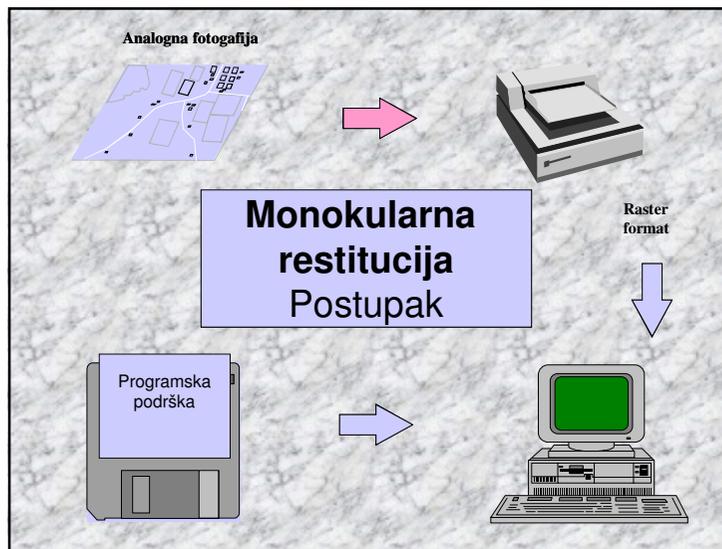
$$\frac{\Delta r'}{r'} = \frac{\Delta R}{R}$$

Sličnost trokuta  $(A_2 A_1 A)$   $(A_2 N O)$

$$\frac{\Delta R}{R} = \frac{\Delta H}{Z}$$

daje:

$$\frac{\Delta r'}{r'} = \frac{\Delta H}{Z} \Rightarrow \Delta r' = \frac{\Delta H}{Z} r'$$



## Prednosti

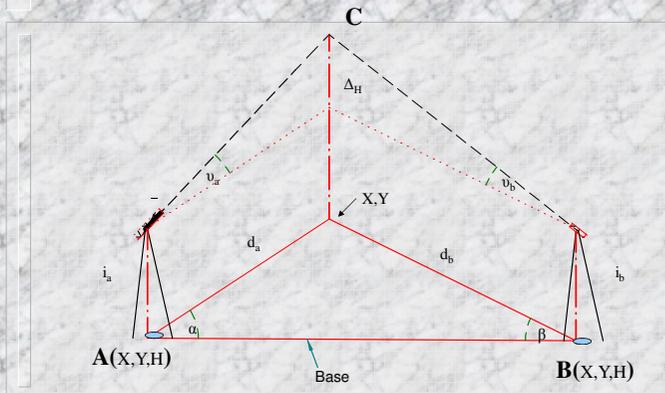
- 1- Niska cijena sklopovke I programske podrške
- 2- Niska cijena korištenja
- 3- Brzina rada

## Mane

- 1- Uporaba samo za raven terene.
- 2- Nije moguća visinska izmjera.
- 3- Ograničenost interpretacije.
- 4- Izravna ovisnost između rezolucije skaniranja I kapaciteta procesiranja.
- 5- Ograničena očnost izmjere.

## Stereoskopska izmjera

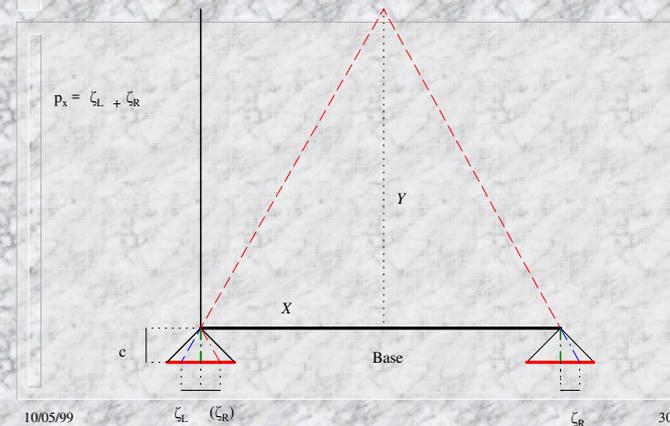
## Presjek Naprijed - Topografija



10/05/99

29

## Presjek Naprijed - Fotogrametrija



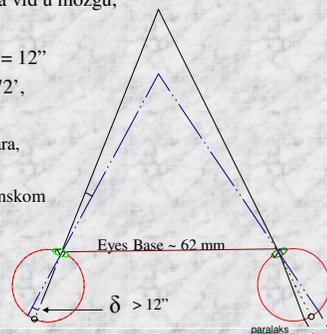
10/05/99

30

## Stereoskopsko Gledanje

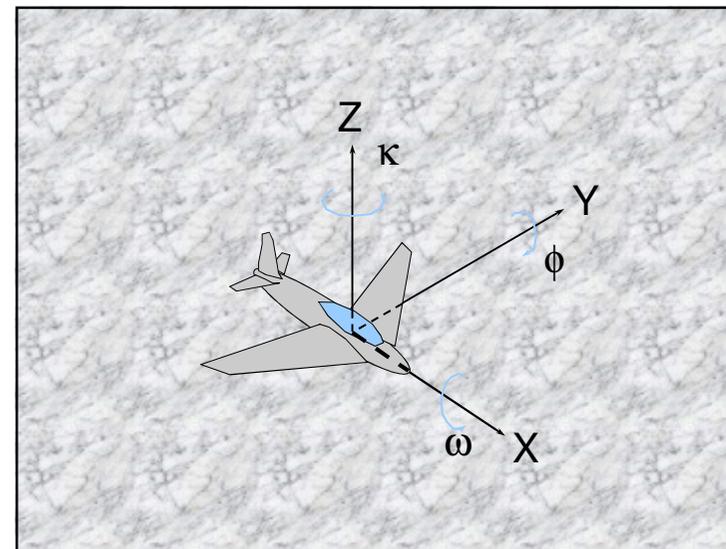
### ¿Kako se vidi 3-D?

- Dva senzora (oči) + centar za vid u mozgu,
- Očna baza ~62 mm,
- Najmanji kut raspoznavanja = 12"
- Razdvajanje slika za kut > 72",
- Snimke iz zrtle
- velika baza - stotinjak metara,
- neprirodno promatranje,
- naizgle deformacija u visinskom smislu, mogućnost vrlo velika točnost mjerenja visina.

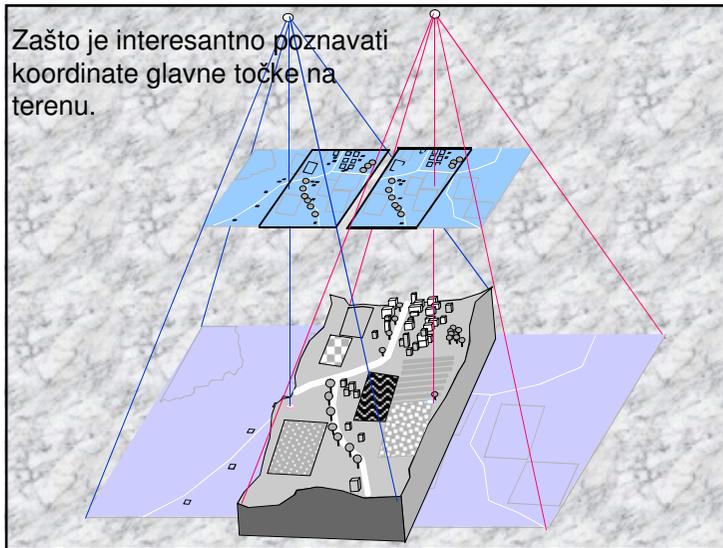


10/05/99

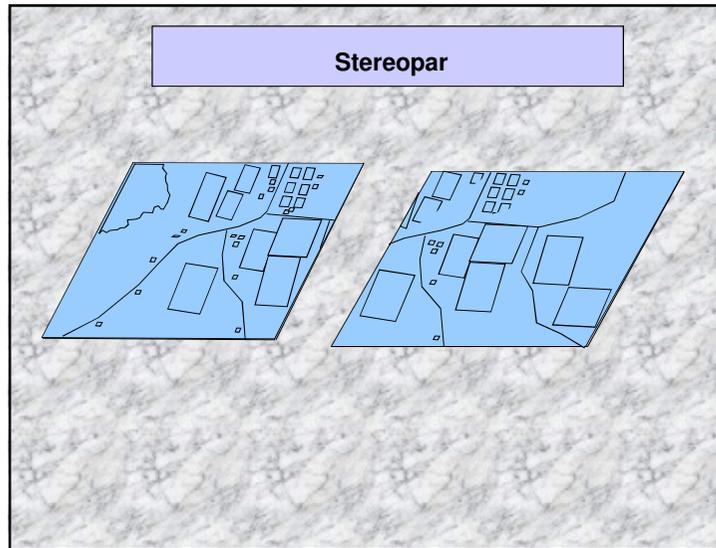
31



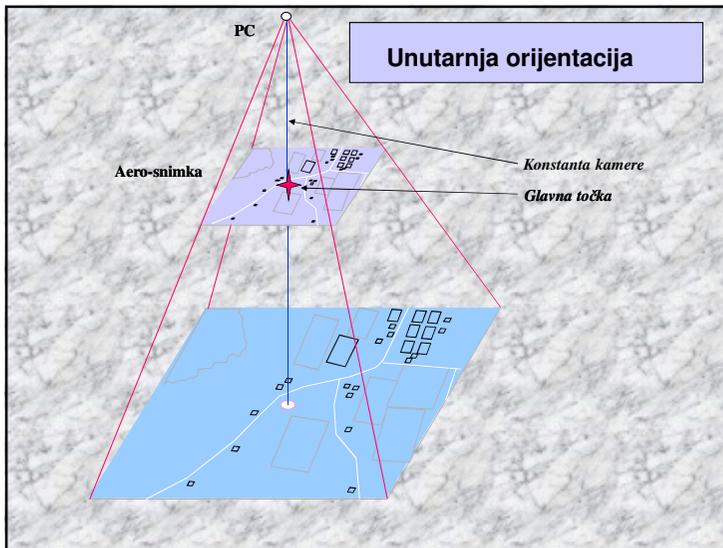
Zašto je interesantno poznavati koordinate glavne točke na terenu.



### Stereopar



### Unutarnja orijentacija



### Relativna orijentacija

