

Riješi sljedeće zadatke:

1.

```
x:=7;
y:=2;
a:=x / y;      a:=__
b:=x DIV y;    b:=__
c:= x MOD y    c:=__
```

2.

```
x:= tvoj broj u imeniku;
y:=2;
a:=x / y;      a:=__
b:=x DIV y;    b:=__
c:= x MOD y    c:=__
```

<i>Funkcija</i>	<i>Operator</i>	<i>Primjer</i>	<i>Rješenje</i>
<i>cjelobrojni rezultat dijeljenja</i>	<i>DIV</i>	<i>20 DIV 8</i>	<i>2</i>
<i>cjelobrojni ostatak dijeljenja</i>	<i>MOD</i>	<i>20 MOD 8</i>	<i>4</i>

3.

```
x:= broj u imeniku;
y:= 4
y:=x + y
x:=x - y:
```

x:=__

4.

```
x:= broj u imeniku;
y:= 4
y:=x / y
x:=x DIV y:
```

x:=__

5.

```
a:= broj u imeniku
b:= 4
c:= a + b
d:= a * c
e:= d MOD b
f:= d DIV 2
```

f:=__

6.

```
a:= broj u imeniku
b:= 2
c:= a - b
d:= a * c
e:= d MOD b
f:= d DIV 2
```

f:=__

<i>Funkcija</i>	<i>Operator</i>	<i>Primjer</i>	<i>Rješenje</i>
<i>abs(x)</i>	<i>abs(x) računa apsolutnu vrijednost broja x</i>	<i>abs(-7)</i>	<i>7</i>
<i>sqr(x)</i>	<i>sqr(x) računa kvadrat broja x (u Pythonu **)</i>	<i>sqr(3)</i>	<i>9</i>
<i>sqrt(x)</i>	<i>sqrt(x) računa korijen broja x</i>	<i>sqrt(25)</i>	<i>5.0</i>
<i>round(x)</i>	<i>round(x) zaokružuje realni broj x na najbliži cijeli broj</i>	<i>round(16.6)</i>	<i>17</i>
<i>trunc(x)</i>	<i>trunc(x) određuje cijeli dio realnoga broja x</i>	<i>trunc(3.14)</i>	<i>3</i>

7.

```
a:= broj u imeniku
b:= 11
c:= sqrt(sqr(a) + sqr(b));
O:= a + b + c
```

c:=__

O:=__

8.

```
a:= broj u imeniku
b:= 152
c:= sqrt (b / a)
d:= round (c)
e:= trunc (c)
f:= d + e
```

f:=__

9. Što će biti ispisano na zaslonu monitora?

```
a := 13
```

```
izlaz ("Sljedbenik broja ", a, " je ", a + 1)
```